



Informática: Investigación e Innovación para formar profesionales de Calidad

Este cuarto número de Bit & Byte se focaliza en la importancia de formar profesionales con capacidad de Investigar e Innovar, buscando competir en el ámbito de la sociedad del conocimiento, ámbito mediado por el cambio tecnológico continuo.

Investigar e Innovar son claves para una disciplina en la cual el aprendizaje continuo y la adaptación al cambio tecnológico para generar nuevos servicios y productos con valor agregado son los parámetros de calidad más buscados en los jóvenes profesionales.

Es difícil abarcar en unos pocos artículos esta "visión" en la que tratamos de mostrar en áreas críticas de la disciplina Informática como la Investigación y la Innovación han marcado "saltos" de calidad en la formación profesional... de todos modos el conjunto de artículos y entrevistas que presenta este número es realmente rico en conceptos de interés para el lector.

Sintéticamente se presentan:

- ◆ Dos entrevistas tratando de mirar esta realidad desde diferentes ópticas: el Dr. Gonzalo Zarza de Globant con una visión de "empresa innovadora exitosa" y el Dr. Luis Epele director del Centro Científico Tecnológico de CONICET en La Plata, con una lectura desde la educación y la investigación.
- ◆ Una entrevista al Ing. Hugo E. Lorente, quien fue uno de los impulsores de las primeras actividades en Computación en la Universidad Nacional de La Plata, en la década del 60.
- ◆ El análisis de 6 expertos de diferentes Universidades del país con carreras de Informática (UBA, UNLP, UNTDF, UNaM, UNC y UNLaM) a 6 preguntas conceptuales sobre la formación, la salida laboral y el horizonte curricular de la disciplina.

◆ Un artículo de los Dres. Gustavo Rossi y Alejandro Fernández sobre "Formación de Profesionales para la Innovación: La cuadratura del círculo"

◆ Tres artículos técnicos enfocados a temáticas centrales de la Informática por los Dres. Mario Piattini (UCLM – España), Francisco Tirado (UCM – España) y el Lic. Javier Diaz (UNLP): "Evolución de la Ingeniería de Software y la formación de profesionales", "Por qué enseñar y qué enseñar en Arquitectura de Computadoras" y "La evolución de Internet y las tecnologías móviles"

◆ Dos artículos relacionados con la importancia de la Programación en la formación del pensamiento lógico y computacional: "Aprender a Programar en tiempos digitales" por la Dra. Cecilia Sanz y "Por qué 'Pensar Algoritmos' es tan importante en Informática" escrito por los docentes de la asignatura Conceptos de Algoritmos y Programas de la UNLP.

Y como siempre múltiples informaciones que hacen a la actividad de la Facultad entre las que se destacan una nota sobre la Expo Ciencia y Tecnología de la Facultad, otra sobre la participación de Informática en la Expo UNP, así como notas de color sobre la historia de la Informática en la UNLP y una mención a egresados e investigadores distinguidos de la Facultad de Informática.

Al presentar este número a nuestros alumnos, docentes, graduados y no docentes, así como a los lectores en general, esperamos que sea útil para reforzar el mensaje central de la Facultad en este número: es necesario formar profesionales con capacidad de Investigación e Innovación.

Ing. Armando De Giusti
Decano